

INVESTECH SPA THE MONTHLY LIFELINE

Numero 57
Giugno
2026

Investech Values

Gestione del processo di
vendita e acquisizione di beni IT:
i rischi e i controlli necessari

Per ridurre i rischi associati all'acquisto di beni e servizi nell'ecosistema di fornitura IT, è fondamentale considerare la dipendenza dal fornitore, nota come vendor lock-in. Un ulteriore rischio significativo riguarda la possibilità di costi nascosti e improvvisi, che potrebbero influire negativamente sul bilancio aziendale. Un ulteriore ostacolo da affrontare durante il processo di vendita di servizi IT è rappresentato dall'interruzione del servizio per guasti o fallimenti operativi. Prima di procedere con la definizione dei requisiti, è essenziale stabilire una struttura adeguata per il piano di mitigazione, e prima ancora di procedere con l'acquisto, è necessario compilare un elenco dettagliato delle necessità tecniche. È essenziale coinvolgere il team legale per la revisione dei contratti relativi alle penali e alle tutele. Inoltre, è consigliabile diversificare i fornitori al fine di evitare di acquisire l'intero pacchetto IT da un unico soggetto. Infine, è essenziale pianificare audit periodici per verificare il rispetto continuo degli accordi nel tempo.

Blog: The Best of Maggio

La semantica lineare come
campo di prova per la
sintografia

La sintografia, intesa come lo studio dell'interfaccia tra l'intento umano e la gerarchia strutturale dei modelli, analizza come l'affinamento dei paradigmi di input, quali Tree of Thoughts o GraphPrompts, consenta di superare i limiti intrinseci dell'elaborazione semantica lineare. Tali architetture, difatti, si pongono in una prospettiva che eccede la sequenzialità del testo naturale, modellando il ragionamento come un grafo complesso, nel quale le dipendenze tra i pensieri fungono da nodi per trasformazioni dinamiche e non lineari. Questo paradigma di progettazione ricorsiva consente di superare i limiti dell'inferenza grezza, implementando meccanismi di verifica che mitigano le allucinazioni attraverso loop di revisione logica.

The New In

2004

Il Blu-ray Disc (BD), o più semplicemente "Blu-ray", è un supporto di memoria ottico. Progettato come successore del DVD, è in grado di memorizzare contenuti in Full HD e Ultra HD. Il disco di plastica presenta un diametro di 120 mm e uno spessore di 12 mm, dimensioni identiche a quelle dei CD e dei DVD. Il termine "Blu-ray" si riferisce al laser di colore blu impiegato per la lettura del disco, che consente la memorizzazione di informazioni con una densità superiore rispetto al laser rosso utilizzato nei DVD. L'apparecchio per videogiochi che impiegò per primo tale tecnologia nel contesto commerciale fu la Playstation 3, a seguito dell'approvazione da parte dei produttori coinvolti nel progetto Blu-ray Disc della versione 1.0 delle specifiche tecniche per i dischi BD-ROM, dichiarata in data 12 agosto 2004. La presentazione ufficiale del nuovo supporto per il cinema ad alta definizione si è tenuta il 23 maggio 2006 negli Stati Uniti.

Credits: Wikipedia