

THE MONTHLY LIFELINE

La Newsletter ufficiale di Investech Spa

LA METODOLOGIA AGILE PRESA IN PRESTITO PER GARANTIRE SERVIZI E PRODOTTI DI QUALITÀ'

INVESTECH VALUES

Processi di precisione che consentono di amplificare i risultati di **Talent Acquisition e Retention**, favorendo la creazione di **percorsi sempre più personalizzati** per la risorsa. Ma come ripensare alle pratiche per valutare, migliorare e valorizzare il **percorso unico della risorsa** e metterne in risalto il valore di competenze uniche? Non solo *flessibilità* nel processo di onboarding in azienda, ma una rivalutazione di una gestione dello sviluppo dei progetti in campo grazie a strumenti presi in prestito dalla **Metodologia Agile**, che riguardano anche la trasformazione digitale in ambito IT e che comprendono una serie di best practice utilizzabili durante la maturazione del rapporto di lavoro. Nello scenario dei contratti per l'erogazione di servizi informatici o per la creazione di prodotti è sempre

più consistente infatti l'integrazione di esternalizzazione di servizi IT. Ma come analizzare le principali criticità che si pongono durante la **contrattualistica informatica**, al fine di impostare una migliore relazione tra tutti i protagonisti del contratto di lavoro? Le priorità sono differenti ma tutte portano ad una **sintesi** dei processi e allo stesso tempo ad una **risoluzione della loro complessità** al fine di garantire la soddisfazione del cliente - creando un vantaggio competitivo - e condurre progetti da persone motivate, a cui abbiano fornito le risorse e l'ambiente adeguati per portare a termine **obiettivi a lungo e breve termine**.

Web Components: funzionalità vs praticità di utilizzo con Javascript e React

Work Hard List

Il modello standard dei **Web Components**, blocchi di codice che conservano la struttura interna di elementi **HTML**, è stato pubblicato nel 2012 e prevede gruppi di elementi necessari per la creazione di ulteriori componenti HTML, detti funzionali. Tra questi quattro gruppi di elementi - **Custom, Shadow DOM, ES Modules e HTML Templates** - vediamo il linguaggio di programmazione **Javascript** come un ospite quasi fisso per la definizione, l'inserimento e l'utilizzo di elementi *personalizzati*.

Quando si parla di Javascript è frequente mettere in paragone le sue funzionalità con la libreria Open Source **React**, le cui differenze sostanziali con Javascript sono attualmente quelle di suddividere l'interfaccia in componenti, mentre con Javascript possono essere strutturate nel modo che si ritiene più opportuno. Valutando Javascript e React sul fronte della funzionalità e non solo quello delle **praticità di utilizzo**, possiamo osservare che le prestazioni di React non sono superiori a quelle di Javascript, in particolare confrontando tali prestazioni in opera su **DOM nativo**. In tal caso, il codice scritto a partire da DOM nativo non è necessariamente più ottimizzato e *veloce* rispetto a quello creato a partire da DOM non nativo, in questo caso con React.

Mettendo a confronto **prestazioni, funzionalità e portabilità** - quando si tratta di Framework Web, la domanda a cui rispondere è se la velocità dell'applicazione ottenuta sarà effettivamente più veloce a seconda dell'utilizzo di un framework piuttosto che un altro. Tuttavia, nel paragone con linguaggi di programmazione e implementazione con librerie e framework, talvolta la risposta a tale domanda è racchiusa nelle **modalità più convenienti di realizzazione**, non in quelle più adeguate. Il giusto compromesso sta evidentemente nel rendere un processo potenzialmente più *adeguato* in una modalità di applicazione più semplice e veloce. Non sempre è facile far questo, ma è la strada giusta per ottenere prodotti più implementabili tra loro.

Blog: The Best of Month | Maggio


Paolo Poggio è il protagonista, insieme ai nuovi modelli di **Empowerment Professionale**, di alcuni temi chiave del nostro blog nel mese di maggio. La lungimiranza del fisico Poggio, che afferma che ciò che lo ha sempre affascinato non è la risoluzione a piccoli problemi ma **trovare le risposte a quesiti di ordine più elevato**, che riguardano il *tempo* e lo *spazio* - introduce in maniera efficace un tema presente nella revisione di vecchie professioni e del **rapporto tra azienda e risorsa**. Si tratta dell'esigenza di carpire nel lavoro un desiderio di *progettualità* che è proprio di chi si evolve durante il proprio percorso professionale, e che è essenziale anche per tradurre in **azioni concrete** la capacità di guardare e *guidare* oltre.

"Quando si tratta di Framework Web, la domanda a cui rispondere è se la velocità dell'applicazione ottenuta lo sarà **effettivamente** a seconda dell'utilizzo di un framework piuttosto che un altro"

1991

Nel 1991 viene pubblicato nella rete internet il **linguaggio di markup HTML**, acronimo in italiano di "Linguaggio a marcatori per ipertesti". Prima del 1991 il suo utilizzo fu esclusivo del **CERN**, più precisamente nel 1989, quando trovò la luce il progetto di **Tim Berners-Lee** che prevedeva la pubblicazione di ipertesti in modalità *World Wide Web*. Quest'ultimo termine è noto al grande pubblico proprio come "rete internet". Qualche anno dopo nacque il World Wide Web Consortium, e nel 1995 lo stesso consorzio definì la versione 3.0 di HTML.

Credits: Wikipedia



"Mantenere vivo il desiderio di *progettualità* è necessario per creare motivazione per affrontare i cambiamenti repentini tipici del mondo tecnologico: in tal modo **Manager** e **HR Department** aggiornano skills obsolete e modificano **Modelli di Empowerment** in funzione di obiettivi sempre nuovi."